

SUDOKU WISSELSTIPPEN

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Cijfers aan weerskanten van een wisselstip hebben steeds ófwel dezelfde pariteit (even {2,4,6,8}/oneven {1,3,7,9}), óf ze hebben allebei dezelfde polariteit (hoog {6,7,8,9}/laag {1,2,3,4}). Nooit beide, nooit geen van beide. Het cijfer 5 grenst nooit aan een wisselstip. Niet alle mogelijke wisselstippen zijn noodzakelijkerwijs gegeven. Wel toegestaan: 8,4 (beide even, één hoog, één laag), 8,9 (beide hoog, één even, één oneven). Niet toegestaan: 7,2 of 2,4.

SUDOKU SHIFTER DOTS

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Digits on different sides of a shifter dot must always have either the same parity (even {2,4,6,8}/odd {1,3,7,9}), or the same polarity (high {6,7,8,9}/low {1,2,3,4}). Never neither, never both. The digit 5 may not appear next to a shifter dot. Not all shifter dots are necessarily given. Allowed: 8,4 (both even; one high, one low), 8,9 (both high; one odd, one even). Not allowed: 7,2 or 2,4.

