

SUDOKU 7-8 ZEESLAG

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Plaats daarnaast de gegeven vloot in het diagram, waarbij de vakjes met de cijfers 7 en 8 scheepssegmenten voorstellen, en de overige vakjes zee. De gegeven schepen mogen worden gedraaid en/of gespiegeld, maar raken elkaar nergens, ook niet diagonaal.

SUDOKU 7-8 BATTLESHIPS

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Furthermore, place the given fleet in the grid, where cells with the digits 7 and 8 represent ship segments, and the other cells represent sea. Ships may be rotated and/or mirrored, but cannot touch each other, not even diagonally.

	3		4			9		5
		9	3				4	1
				5				
							9	
8	2			6		1		
6								8
			5		4	3		6
3	8		1					
	4				8			

