

SUDOKU 7-8-ZEESLAG

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Plaats daarnaast de gegeven vloot in het diagram, waarbij de vakjes met de cijfers 7 en 8 scheepssegmenten voorstellen, en de overige vakjes zee. De gegeven schepen mogen worden gedraaid en/of gespiegeld, maar raken elkaar nergens, ook niet diagonaal.

SUDOKU 7-8-BATTLESHIPS

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Furthermore, place the given fleet in the grid, where cells with the digits 7 and 8 represent ship segments, and the other cells represent sea. Ships may be rotated and/or mirrored, but cannot touch each other, not even diagonally.

3	4	6						1
				2	8			
	7		1					9
			3		9		5	
1			4				9	
5							3	
	6							3
		9	8		6	2		
7	5					6		

