

WORMENDOOLHOF

Plaats Plaats elk van de cijfers 1-8 maximaal éénmaal in elke rij en kolom, waarbij er hooguit één vakje per rij of kolom leeg mag blijven. Teken verder één enkele gesloten rondweg door alle vakjes met cijfers, door de middelpunten van aangrenzende vakjes te verbinden, waarbij een cijfer steeds ófwel groter ófwel kleiner moet zijn dan **beide** burens op de rondweg. De aanwijzingen buiten het diagram geven de som aan van de cijfers op elk afzonderlijk stuk van de rondweg in de betreffende rij, in de juiste volgorde.

WORM LABYRINTH

Place each of the digits 1-8 maximally once in each row and column, leaving at most one cell empty in each row or column. Furthermore, draw a single closed loop through all cells with digits by connecting the centers of adjacent cells, such that each digit is either larger or smaller than **both** its neighbours on the loop. The clues outside the grid indicate the sums of the digits on each separate loop segment in the corresponding row, in the correct order.

?	?	?						
4	7	5	2	11	7			
13	7	9	6					
16	9	9						
7	13	3	9					
12	7	7	7					
12	4	8	9	3				
?	?	?						

