

PENTOMINO KREEK

Plaats alle **gegeven** pentominos in het diagram, zodanig dat ze elkaar alleen diagonaal mogen raken. De pentominos mogen worden gedraaid en/of gespiegeld. Alle overgebleven witte vakjes (de kreek) staan orthogonaal met elkaar in verbinding. Een cijfer in een rondje geeft aan hoeveel van de omliggende vakjes gekleurd moeten worden.

PENTOMINO KREEK

Place all **given** pentominos in the grid, such that they may only touch each other, diagonally. The pentominos may be rotated and/or mirrored. All remaining white cells (the creek) are orthogonally connected to each other. A digit in a circle indicates the number of the surrounding cells that must be shaded.

