

SUDOKU – HILO – ODD/EVEN

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. In **alle** gevallen waar binnen een gebied van 2x2 **precies twee oneven en twee even cijfers** staan, is dat aangegeven met een cirkel op het kruispunt van dat gebied. De cijfers in de cirkel moeten worden geplaatst in het betreffende gebied en geven het hoogste en het laagste cijfer weer van dat gebied. In zo'n gebied mogen cijfers twee keer voorkomen. Een 'O' geeft aan dat het hoogste en het laagste cijfer beide oneven zijn, bij een 'E' is dat even.

SUDOKU – HILO – ODD/EVEN

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. In **all cases** where in an area of 2x2 **exactly two odd and two even digits** appear, a circle is placed on the intersection of the grid lines of that area. The digits in the circle have to be placed in that area and they represent the highest and the lowest digit of that area. Within a 2x2 area digits may be repeated. An 'O' indicates that the highest and lowest digit are both odd, an 'E' indicates that both are even.

			O	29	27	29	O
	29		O	E			
	O	O				25	
			O	69			27
	29		E	18			
		27	25			O	
			29				29
16		89	O	27	27		

