

PENTOMINO KREEK

Plaats alle gegeven pentomino's in het diagram, zodanig dat ze elkaar niet raken, ook niet diagonaal. De pentomino's mogen worden gedraaid en/of gespiegeld. Alle overgebleven witte vakjes (de kreek) staan horizontaal of verticaal met elkaar in verbinding. Een cijfer in een rondje geeft aan hoeveel van de omringende vakjes gekleurd moeten worden.

PENTOMINO KREEK

Place all given pentomino's in the grid, such that they don't touch each other, not even diagonally. The pentomino's may be rotated and/or mirrored. All remaining white cells (the creek) are orthogonally connected to each other. A digit in a circle indicates the number of the surrounding cells that must be shaded.

