

SUDOKU – ZEESLAG

Plaats de cijfers 1-9 precies één keer in elke rij, kolom en 3x3-blok. Plaats daarnaast de gegeven vloot in het diagram, waarbij elk scheepssegment de grootte van één vakje heeft. De schepen mogen gedraaid of gespiegeld worden, liggen horizontaal of verticaal en ze raken elkaar nergens, ook niet diagonaal. Schepen mogen **niet** geplaatst worden in vakjes met voorgegeven cijfers. Aanwijzingen buiten het diagram geven aan hoeveel scheepsdelen er in de betreffende rij of kolom te vinden zijn.

SUDOKU – BATTLE SHIPS

Place the digits 1-9 exactly once in each row, column and 3x3 block. Also place the given fleet in the grid, with every ship segment filling a single cell. Ships may be rotated and reflected, are placed horizontally or vertically, and do not touch each other, not even diagonally. Ships may **not** be placed on cells that contain given digits. Clues outside the grid indicate how many cells are occupied by ship segments in the respective row or column.

	3	4	1	4	1	1	0	4	2
1	3				1				6
2					2				
2			9	8	3	6	7		
4					4				
0	4				5				8
4					6				
2					7				
1									
4			5				2		

