

DARK KNIGHTLINES

Plaats een cijfer (1-4) in elk vakje, zodanig dat vakjes die op (schaak)paardensprongafstand van elkaar staan niet dezelfde cijfers bevatten en er nergens drie dezelfde cijfers op een rij staan (in geen van de vier richtingen).

DARK KNIGHTLINES

Place a digit (1-4) in each cell, such that no two cells that can be reached by a (chess) knight-step contain the same digit, and no three consecutive cells in any of the four standard directions contain all the same digits.

4						1	4
4	3		4				
		2			2	1	
1	2		1				
				3		1	
		4			2		
2		1		2		1	
4		1					3

